

REGULAMIN MCPOG (22.02.2012)

§1) Jedno konto na gracza

- 1.1) Każdy gracz może zarządzać na jednym świecie dokładnie jednym kontem.
- 1.2) Zakazane jest grożenie/nagabywanie innych graczy o przekazanie hasła.
 - Kilku graczy może grać z jednego komputera / łącza.
 - Nie wolno logować się do obcych kont. Również próby logowania się są zabronione.

§2) Komunikacja

- 2.1) Zabronione jest obrażanie innych członków społeczności gry.
- 2.2) Zabronione jest używanie wulgaryzmów (również wykropkowanych, przekręconych itp. oraz będącymi wulgaryzmami w językach obcych).
- 2.3) Zabronione jest publikowanie treści uznawanych za kontrowersyjne oraz naruszających zasady współżycia społecznego.
- 2.4) Zabronione jest używanie oraz propagowanie treści pornograficznych w każdej postaci oraz linków prowadzących do takich treści.
- 2.5) Groźby i szantaże są dozwolone tylko w grze i mogą dotyczyć tylko gry.
- 2.6) Groźby i szantaże dotyczące życia realnego oraz podszywanie się pod obsługę gry prowadzą do wykluczenia z gry. Skrajnie polityczne, pornograficzne lub w inny sposób niezgodne z prawem wypowiedzi w grze są surowo zabronione.
- 2.7) Zakazane jest przesyłanie listów-łańcuszków, linków do gier konkurencyjnych.
- 2.8) Językiem obowiązującym w grze jest język polski. Używanie innego języka w grze jest zabronione i może prowadzić do blokady lub wykluczenia konta z gry. Wyjątkiem są profile - dopuszczalne w profilach jest użycie języka angielskiego lub powszechnie znanych sentencji. Dopuszczalne jest również nazywanie wiosek w innych językach (w zakresie nazw własnych) i po angielsku, pod warunkiem, że stosowane nazewnictwo nie narusza innych zasad regulaminu gry.
- 2.9) Zabronione jest zaśmiecanie supportu, poprzez zgłaszanie spraw dla których dane narzędzie nie jest przewidziane, używania wulgaryzmów, notorycznego poruszania spraw, które obsługa gry uznała za załatwione.
 - Nicki, nazwy wiosek, a także inne treści ukazujące hasła, symbole lub ludzi związanych z ustrojami opartymi na dyktaturze, terrorze lub nienawiści (np. faszyzm, nazizm) lub wzywające do nienawiści rasowej, wyznaniowej, etnicznej itp. prowadzą do wykluczenia z gry.
 - Zabronione jest podawanie linków/zdjęć/"ascii-artów" pornograficznych w wiadomościach.

§3) Komercyjne użycie gry

- 3.1) Zabronione jest używanie konta w celach komercyjnych lub reklamowych.
- 3.2) Zabronione jest sprzedawanie i kupno kont, surowców, kodów umożliwiających otrzymanie Diamentów itp.
- 3.3) Naruszenie poniższych praw, w szczególności prawa autorskiego, będzie wiązało się ze zgłoszeniem takiego faktu odpowiednim organom i złożeniem oskarżenia w stosownym urzędzie, oraz do wykluczenia z gry.
 - Zabronione jest sprzedawanie/kupowanie kont, surowców, Diamentów, czasu poświęconego na rozbudowę konta itd. (np. w aukcjach internetowych) a także składanie propozycji kupna/sprzedaży wymienionych artykułów (także poprzez wiadomości w grze, ogłoszenie na forum).
 - Zabronione jest wykorzystanie konta do przesyłania wiadomości reklamowych, przynoszących korzyści w jakiegokolwiek postaci osobie wysyłającej (np. linki referencyjne do różnych gier czy programów lojalnościowych) lub osobom trzecim.
 - Zabronione jest oferowanie pomocy w atakach lub osobistego paktu o nieagresji w zamian za pieniądze/doładowania itp.
 - Zabronione jest oferowanie kupna/sprzedaży Diamentów (lub kodów umożliwiających

otrzymanie Diamentów itp.) w jakimkolwiek miejscu gry a także na stronach zewnętrznych (np. portalach aukcyjnych).

- Zabronione jest kupowanie Diamentów w sposób inny niż za pomocą przeznaczonego do tego modułu w grze.

§4) Awarie i błędy w programie

- 4.1) Draconis dokłada wszelkich starań aby zapewnić ciągłą dostępność wszystkich usług. Jednak w przypadkach niezależnych od Draconis, niektóre usługi mogą być nie zawsze dostępne. W związku z tym żaden użytkownik nie może żądać dostępności usług.
- 4.2) Dostawca usługi nie jest w żadnym stopniu odpowiedzialny za awarie serwera, wady oprogramowania, oraz włamania wynikające ze strony użytkownika.
- 4.3) Występowanie wszelkich niedogodności dla użytkownika wynikających z awarii serwera, wad oprogramowania, włamania itp. nie upoważnia użytkownika do żądania przywrócenia jego/jej stanu konta z czasu przed zaistnieniem tej sytuacji.
- 4.4) Każdy gracz jest zobowiązany do niezwłocznego zgłaszania błędów do Supportu. Wykorzystywanie błędów jest zabronione.

§5) Boty/Skrypty

- 5.1) Boty i inne programy automatyzujące przebieg gry, blokujące reklamy lub modyfikujące w jakikolwiek sposób system operacyjny lub grę w celu automatyzacji wysyłania komend są niedozwolone.
 - Zabronione jest używanie programów umożliwiających wysyłanie jednostek automatycznie lub przy pomocy mniejszej liczby kliknięć.
 - Zabronione jest używanie programów posiadających opcje: większej mapy, pobierających dane bez publikacji raportów itp.

§6) Usunięcie konta oraz kary

- 6.1) Konto może zostać zablokowane lub usunięte bez podania przyczyny.
- 6.2) Usunięcie może nastąpić automatycznie, jeżeli nie zweryfikowano danych konta (adres email/kod aktywacyjny) przez okres dłuższy niż tydzień.
- 6.3) Konto może zostać zablokowane w przypadku stwierdzenia nieprzestrzegania niniejszego regulaminu. Po przekazaniu informacji do obsługi gry o możliwym naruszeniu regulaminu, przeprowadza się czynności mające na celu pociągnięcie sprawcy do odpowiedzialności regulaminowej. W celu otrzymania obrazu stanu faktycznego, obsługa gry zapoznaje się z całym materiałem informacyjnym, który jest zapisany przez system gry, a także z danymi dostarczonymi przez gracza dokonującego zawiadomienia po ich weryfikacji.
- 6.4) Gracz ma prawo do sprzeciwu. Sprzeciw należy nadesłać do 5 dni od dnia nałożenia blokady na konto. Obsługa gry zastrzega sobie prawo do nie wzięcia pod uwagę sprzeciwu nadesłanego po tym terminie. W razie braku sprzeciwu, konto może zostać skasowane.
- 6.5) Jeśli blokada jest karą za posiadanie więcej niż jednego konta na danym świecie, należy przesłać sprzeciw tylko z jednego konta.
- 6.6) Jeśli konto zostanie zablokowane za złamanie regulaminu, płatne rozszerzenia gry nie są zwracane ani przedłużane. Również ich koszty nie są zwracane.
- 6.7) W uzasadnionych przypadkach (na przykład działania na szkodę gry) obsługa gry ma prawo zablokować lub wykluczyć z gry konto gracza z powodów innych niż podane w niniejszym regulaminie.

§7) Płatności SMS

- 7.1) Gracz może dobrowolnie odblokowywać płatne rozszerzenia gry za pomocą Diamentów, zakupowanych poprzez wysyłanie wiadomości Premium SMS, a następnie poprzez podanie wewnątrz gry kodu z sms'a zwrotnego.
- 7.2) Istnieją 4 taryfy za wiadomości Premium SMS:

- SMS o treści: *AP.MCPOG2* wysłany na numer **72068** za 2zł netto

(koszt 2,46 PLN z VAT) dodaje 3 Diamenty wewnątrz gry.

- SMS o treści: **AP.MCPOG3** wysłany na numer **73068** za 3 zł netto (koszt 3,69 PLN z VAT) dodaje 5 Diamentów wewnątrz gry.
- SMS o treści: **AP.MCPOG5** wysłany na numer **75068** za 5zł netto (koszt 6,15 PLN z VAT) dodaje 10 Diamentów wewnątrz gry.
- SMS o treści: **AP.MCPOG10** wysłany na numer **91058** za 10zł netto (koszt 12,30 PLN z VAT) dodaje 25 Diamentów wewnątrz gry.

7.3) Sieci w jakich dostępna jest usługa Premium SMS:

- Plus GSM
- Orange
- Play
- T-mobile

7.4) Usługę Premium SMS obsługuje Dotpay

- [Regulamin Usług i Serwisów SMS.](#)
- [Link do formularza służącego do składania reklamacji.](#)

7.5) Właścicielem serwisu jest:

Akademickie Inkubatory Przedsiębiorczości

ul. Piękna 68, 00-672 Warszawa

NIP: 524 249 5143

REGON: 0156 90013

KRS 0000 1994 02

7.6) Kontakt z osobą prowadzącą serwis jest dostępny poprzez drogę mailową pod adresem:

support@mcpog.net

§8) Pozostałe zasady

- 8.1) Obsługa gry zastrzega sobie prawo do zmian Regulaminu w dowolnym czasie.
- 8.2) Gracz zobowiązany jest do zapoznania się z regulaminem i ewentualnymi jego zmianami przed każdym zalogowaniem się do gry.
- 8.3) Regulamin wchodzi w życie z dniem 3 grudnia 2011 roku i obowiązuje wraz z późniejszymi zmianami.