

UMOWA UŻYTKOWNIKA KOŃCOWEGO

EULA - Umowa licencyjna użytkownika końcowego – Medieval Chronicles: The Pursuit of Glory

Ostatnia modyfikacja: 3 grudnia 2011

Medieval Chronicles to darmowa gra komputerowa opracowana i obsługiwana przez Draconis (zwana dalej **Grą**). W niniejszej umowie **Draconis** oznacza twórców i właścicieli gry; „**ty**” i „**twoje**” odnosi się do użytkownika komputera, na którym gra była lub ma być użytkowana. Wszystkie fragmenty tej Umowy licencyjnej użytkownika końcowego są tak samo ważne, niezależnie od tego, w jaki sposób użytkownik wszedł w posiadanie gry.

PROSZĘ DOKŁADNIE PRZECZYTAĆ TĘ UMOWĘ LICENCYJNĄ UŻYTKOWNIKA KOŃCOWEGO (zwaną dalej **UMOWĄ**). KORZYSTAJĄC Z GRY LUB URUCHAMIAJĄC KLIENTA GRY (czyli **OPROGRAMOWANIE**), POTWIERDZASZ, ŻE TA UMOWA JEST RÓWNIE WAŻNA, CO KAŻDA PODPISANA PRZEZ CIEBIE UMOWA PISEMNA. JEŚLI NIE ZGADZASZ SIĘ ZE WSZYSTKIMI JEJ WARUNKAMI, KLIKNIJ ODPOWIEDNI PRZYCISK I NIE URUCHAMIAJ TEGO OPROGRAMOWANIA. ZAWIERAJĄC TĘ UMOWĘ, POTWIERDZASZ, ŻE JESTEŚ OSOBĄ PEŁNOLETNIĄ POSIADAJĄCĄ ZDOLNOŚĆ PRAWNĄ DO TAKIEGO DZIAŁANIA WEDŁUG PRAWA OBOWIĄZUJĄCEGO W MIEJSCU TWOJEGO ZAMIESZKANIA.

I. LICENCJA O OGRANICZONYM UŻYTKOWANIU

Stosując się do zasad i warunków tej Umowy oraz za twoją zgodą, Draconis udziela ci niezbywalnej, ograniczonej licencji bez wyłączości na wewnętrzną instalację i użytkowanie jako komponentu Gry: (i) Oprogramowania i powiązanych materiałów wyjaśniających (zwanym **Dokumentacją**) oraz (ii) wszelkich ulepszeń, patchów, kolejnych wersji i aktualizacji Oprogramowania (zwanym zbiorczo **Aktualizacjami**) na licencji Draconis. Oprogramowanie i Gra mogą być używane w celach rozrywkowych i niekomercyjnych tylko przez ciebie. Bez jednoznacznego zezwolenia Draconis nie wolno ci sprzedawać, kopiować, wymieniać, umieszczać w sieci, rozpowszechniać, przepisywać ani w inny sposób rozpowszechniać żadnych elementów skopiowanych lub uzyskanych z Oprogramowania lub Gry.

II. WYMAGANIA

Użytkując Oprogramowanie oświadczasz, że przeczytałeś i zrozumiałeś Umowę oraz zgadzasz się z jej treścią. Musisz także:

- przeczytać, zrozumieć i zgodzić się z Regulaminem Draconis (zwanymi dalej **Regulaminem**), załączone do wglądu;
- zarejestrować konto do Gry (określane dalej jako **Konto**) (wyjaśnienia w Regulaminie)
- spełnić wymagania sprzętowe i połączenia internetowego, zamieszczone na <http://www.mcpog.net> (**Stronie**). Wymagania te mogą ulec zmianie wraz z ewolucją Gry. Odpowiedzialność za pokrycie wszelkich kosztów połączenia internetowego niezbędnego do użytkowania Gry, wliczając w to urządzenia, koszt obsługi i naprawy, spoczywa na tobie.

III. DODATKOWE OGRANICZENIA LICENCJI

Ograniczonej licencji, przyznanej ci w Sekcji I, dotyczą dodatkowe ograniczenia wymienione poniżej w Sekcji III. Wykorzystywanie Oprogramowania łamiące poniższe ograniczenia licencji jest nieautoryzowanym użyciem go poza licencją udzieloną na mocy Sekcji I i uznane będzie za naruszenie praw autorskich Draconis w stosunku do Oprogramowania i Gry. Zgadzasz się, że pod żadnym pozorem nie będziesz:

A. Sprzedawać, wynajmować, wypożyczać lub w inny sposób przenosić Oprogramowanie, traktować go jako zabezpieczenia rzeczowego lub przekazywać reprodukcji Oprogramowania lub Gry stronie trzeciej;

B. Kopiować, tworzyć fotokopii, reprodukować, tłumaczyć, programować zwrotnie, dekompilować, pozyskiwać kodu źródłowego lub rozkładać na elementy całość lub część Oprogramowania bądź Gry. Wolno ci tylko:

- stworzyć jedną (1) kopię Oprogramowania i Dokumentacji dla własnej archiwizacji
- używać oprogramowania stron trzecich do nagrywania obrazów i filmów, w celu zarejestrowania dźwięków, filmów i/lub nieruchomych obrazów dla własnych celów niekomercyjnych, w zgodzie z Regulaminem

C. Modyfikować lub powodować modyfikację plików będących częścią Oprogramowania bez zezwolenia

D. Użytkować lub powodować użytkowanie Oprogramowania lub Gry przez inne osoby bądź podmioty w celach komercyjnych, w tym, lecz nie wyłącznie:

- korzystanie z Gry za opłatą (np. usługi „nabijania poziomu”),
- sprzedaż przedmiotów z Gry poza nią lub Kont Gry poza transakcjami autoryzowanymi przez Draconis i przeprowadzanymi za pośrednictwem usług oferowanych przez Draconis

E. Używać nieautoryzowanych programów stron trzecich wchodzących w dowolną interakcję z Oprogramowaniem, w tym, lecz nie wyłącznie, „modów”, „hacków”, „cheatów”, „skryptów”, „botów”, „trainerów”, programów automatyzujących lub innych programów stron trzecich, które przechwytyją, emulują lub przekierowują jakąkolwiek komunikację między Oprogramowaniem a Draconis bądź zbierają informacje o Grze, odczytując fragmenty pamięci Oprogramowania, w celu zdobycia informacji o Grze.

IV. WŁAŚCICIEL

Wszelkie prawa i tytuły własności w stosunku do Oprogramowania, Gry i całej jej zawartości (w tym, lecz nie wyłącznie, tytuły, kod komputerowy, obiekty, artefakty, postacie i ich nazwy, miejsca i ich nazwy, historie, linie fabularne, dialogi, powiedzenia, szkice koncepcyjne, grafiki, projekty budynków i krajobrazu, animacje, dźwięki, utwory muzyczne i nagrania, efekty audiowizualne, podobizny postaci) są własnością Draconis lub jego licencjodawców. Oprogramowanie, Gra i cała ich zawartość są chronione przez prawo międzynarodowe i Polskie dot. własności intelektualnej. Draconis i jego licencjodawcy zastrzegają wszelkie prawa związane z Oprogramowaniem i Grą, w tym m.in. wyłączne prawo do tworzenia prac pochodnych. Zgadzasz się, że nie stworzysz żadnego dzieła bazującego na Grze bez wyraźnego zezwolenia Draconis. Oznajmiasz, że nie czerpiesz żadnych korzyści pieniężnych lub innych z żadnego elementu ani zawartości Gry. Ponadto przyjmujesz do wiadomości i zgadzasz się z tym, że nie posiadasz żadnych praw własności do swojego Konta oraz że wszelkie prawa do niego będą zawsze należeć do Draconis.

V. KODEKS POSTĘPOWANIA

Używając Oprogramowania i korzystając z Gry, zgadzasz się przestrzegać wszystkich praw, zasad i regulaminów, które mają zastosowanie, oraz określonych reguł dotyczących użytkowania Gry (zwanym poniżej **Kodeksem postępowania**). Kodeks nie jest wyczerpujący, a Draconis zastrzega sobie prawo do wprowadzania do niego zmian w dowolnej chwili oraz podejmowania akcji dyscyplinarnych, w tym usunięcia Konta, w celu ochrony integralności i ducha Gry, bez względu na to, czy konkretne zachowanie znajduje się na poniższej liście zabronionych działań. Poza Kodeksem postępowania, dodatkowe wskazówki dotyczące zachowania w trakcie gry znajdziesz w Regulaminie. Poniżej znajduje się lista działań, za które grożą kary dyscyplinarne:

- A. Podszywanie się pod dowolną osobę, firmę lub tożsamość, wliczając w to pracownika Draconis lub komunikacja w sposób, który sugeruje zatrudnienie w Draconis.
- B. Podawanie danych osobowych o sobie lub innym użytkowniku Gry;
- C. Nękanie, uporczywe dręczenie (stalking) lub grożenie innym użytkownikom Gry;
- D. Usuwanie, zmiana lub zatajanie praw własności, znaków handlowych, patentów Draconis zawartych w Grze. Przekazywanie zawartości łamiącej lub naruszającej prawa innych, w tym m.in. znaków i tajemnic handlowych, praw: patentowych, autorskich, do publikacji lub innych praw własności, jest zabronione.
- E. Wysyłanie lub przekazywanie treści, które przez Draconis zostaną uznane za obraźliwe, w tym, lecz nie wyłącznie, niezgodnego z prawem, szkodliwego, obraźliwego, oszczerczego, wulgarnego, obscenicznego języka, gróźb oraz epitetów rasowych, etnicznych lub w inny sposób krzywdzących.
- F. Przekazywanie lub umożliwienie przekazania zawartości zawierającej wirus, uszkodzone dane, konie trojańskie, keyloggery, robaki, bomby logiczne, cancelboty lub inne oprogramowanie stworzone z myślą o uszkodzeniu, modyfikacji, przechwytywaniu informacji, sabotażu lub miningu i scrapingu danych oraz przejmowaniu praw administratora dowolnego systemu.
- G. Spamowanie na czacie czy to z pobudek osobistych, czy komercyjnych, poprzez wielokrotne umieszczanie podobnych lub identycznych treści.
- H. Uczestniczenie w działaniach, które według Draconis wykorzystują nieudokumentowany aspekt Gry, w celu zyskania nieuczciwej przewagi nad innymi użytkownikami.
- I. Uczestniczenie w działaniach, które według Draconis polegają na oszukaniu innego użytkownika Gry, w tym, lecz nie wyłącznie, wyłudzeniach czy socjotechnice.
- J. Próby uzyskania dostępu do elementów Gry lub serwerów, które nie zostały upublicznione.
- K. Tworzenie pseudonimu gracza, które błędnie sugeruje powiązania z Draconis, zawiera dane umożliwiające identyfikację, narusza prawa własnościowe stron trzecich lub jest obraźliwe, znieważające, wulgarne, obsceniczne, zawiera odniesienia do seksu, obraża rasę lub pochodzenie albo jest w inny sposób niewłaściwe. Wybierając pseudonim, nie można też użyć innej lub błędnej pisowni, w celu ominięcia tego ograniczenia. Draconis może zmodyfikować każdy pseudonim bez powiadomienia, jeśli według Draconis narusza ono powyższy zapis oraz podjąć inne akcje dyscyplinarne, w tym usunięcie konta w przypadku ponownych naruszeń.

VI. ZGODA NA MONITOROWANIE

Kiedy korzystasz z Oprogramowania, może ono monitorować pamięć operacyjną (RAM) twojego komputera w poszukiwaniu nieautoryzowanych programów stron trzecich, zakazanych przez sekcję III E, które wchodzi w interakcję z Grą bądź Oprogramowaniem. W przypadku wykrycia takiego programu przez Oprogramowanie, informacja o tym może zostać przekazana Draconis wraz z nazwą konta, adresem protokołu internetowego (IP), szczegółami o wykrytym programie strony

trzeciej oraz czasie jego ujawnienia wraz ze specyfikacją techniczną twojego komputera i jego pracy, za dodatkowym powiadomieniem lub bez niego. Żadne inne informacje o tobie i twoim komputerze nie zostaną przekazane Draconis. Jeśli Oprogramowanie wykryje nieautoryzowany program strony trzeciej, twój dostęp do gry może zostać odcięty za dodatkowym powiadomieniem lub bez.

VII. AKTUALIZACJE I MODYFIKACJE

A. Oprogramowanie i Gra. Draconis może tworzyć Aktualizacje oprogramowania, które będą musiały zostać zainstalowane, żeby umożliwić dalszą grę. Przy każdym uruchomieniu Oprogramowania, w celu skorzystania z Gry, udzielasz Draconis zgody na zdalną instalację wszystkich Aktualizacji oprogramowania znajdującego się w twoim komputerze, za dodatkowym powiadomieniem lub bez.

B. Umowa licencyjna. Draconis zastrzega sobie prawo do samodzielnego podejmowania decyzji o uaktualnianiu, wprowadzaniu poprawek, zmianie, modyfikacji, dodawaniu, uzupełnianiu lub usuwaniu niektórych elementów tej Umowy licencyjnej, w miarę zachodzenia zmian w Grze i w prawie. Żadne zmiany poczynione w tej Umowie nie działają wstecz. Takie modyfikacje będą wprowadzane za dodatkowym powiadomieniem lub bez. Na stronie gry możesz przejrzeć najnowszą wersję Umowy licencyjnej. Twoim obowiązkiem jest regularne sprawdzanie, czy nie wprowadzono do niej zmian. Jeśli nie zgodzisz się z wprowadzonymi w przyszłości zmianami do niej lub obecna Umowa przestanie ci odpowiadać, będziesz mógł ją zerwać zgodnie z Sekcją IX, po czym natychmiast przestać korzystać z Gry i wykasować Oprogramowanie. Dalsze jej użytkowanie po pojawieniu się w Umowie licencyjnej jakichkolwiek poprawek oznacza całkowitą zgodę i przystanie na wszelkie wprowadzone do niej zmiany.

VIII. ZERWANIE UMOWY

Niniejsza Umowa licencyjna jest ważna do momentu zerwania. Możesz dokonać tego w każdej chwili, usuwając Grę. Draconis może w każdej chwili unieważnić Umowę z dowolnego powodu lub bez jego podania. W momencie zerwania umowy przez dowolną ze stron, licencja udzielona w Sekcji I traci ważność, przez co musisz natychmiast wykasować Oprogramowanie z pamięci komputera oraz zniszczyć wszystkie kopie Oprogramowania, które są w twoim posiadaniu.

IX. ZAKOŃCZENIE USŁUGI GRY

Gra jest grą sieciową, rozgrywaną w Internecie za pomocą usługi zapewnionej przez lub w imieniu Draconis. Rozumiesz i zgadzasz się, że Draconis może w każdej chwili podjąć decyzję o zaprzestaniu zapewniania wsparcia i zawieszeniu dostępu do Gry z dowolnego powodu lub bez jego podania. Zgadzasz się też, że Draconis może w każdej chwili zmieniać, modyfikować, zawieszać, „osłabiać” lub ograniczać dostęp do niektórych opcji lub elementów gry bez powiadamiania i zobowiązań wobec ciebie. Oznajmiasz, że nie czerpiesz żadnych korzyści pieniężnych lub innych z żadnego elementu ani zawartości Gry.

X. KONTROLA EKSPORTU

Oprogramowanie podlega wszelkim ograniczeniom eksportowym. Musisz dostosować się do wszelkich ograniczeń i przepisów importowo-eksportowych wszelkich agencji i organów w Polsce i zagranicą, które odnoszą się do Oprogramowania bądź korzystania z niego.

XI. WYŁĄCZENIE GWARANCJI

GRA (W TYM TAKŻE OPROGRAMOWANIE I ZAŁĄCZONA DOKUMENTACJA) ZOSTAŁA CI UDOSTĘPNIONA „W AKTUALNYM STANIE” ORAZ „W MIARĘ DOSTĘPNOŚCI” BEZ JAKICHKOLWIEK GWARANCJI WYRAŻONYCH LUB DOMNIEMANYCH. W MAKSYMALNYM DOZWOLONYM PRZEZ PRAWO STOPNIU DRACONIS ZRZEKA SIĘ UDZIELANIA JAKICHKOLWIEK GWARANCJI WYRAŻONYCH LUB DOMNIEMANYCH, MOGĄCYCH DOTYCZYĆ GRY LUB PROGRAMU, WLICZAJĄC W TO MIĘDZY INNYMI DOMNIEMANE GWARANCJE TYTUŁU, NIENARUSZANIA PRAW, PRZYDATNOŚCI HANDLOWEJ, UŻYWANIA TOWARU ZGODNIE Z PRZEZNACZENIEM, WSZELKIE GWARANCJE WYNIKAJĄCE Z DZIAŁALNOŚCI, UŻYWANIA, HANDLU, TYTUŁU ZAWARTEJ UMOWY I JAKICHKOLWIEK UMÓW DOTYCZĄCYCH ZGODNOŚCI, NIEZAWODNOŚCI LUB JAKOŚCI ZAWARTOŚCI ALBO INFORMACJI BĘDĄCYCH CZĘŚCIĄ GRY I/LUB OPROGRAMOWANIA. DRACONIS NIE GWARANTUJE, ŻE GRA I/LUB OPROGRAMOWANIE BĘDĄ BEZAWARYJNE ALBO POZBAWIONE BŁĘDÓW, ŻE WSZYSTKIE DEFEKTY ZOSTANĄ POPRAWIONE, ANI ŻE OPROGRAMOWANIE NIE POSIADA WIRUSÓW LUB INNYCH SZKODLIWYCH ELEMENTÓW. PRZYJMUJESZ WSZELKĄ ODPOWIEDZIALNOŚĆ ZA WYBÓR GRY I/LUB OPROGRAMOWANIA DO KONKRETNÝCH CELÓW ORAZ INSTALACJĘ, UŻYTKOWANIE I REZULTATY OTRZYMANE ZA POŚREDNICTWEM GRY I OPROGRAMOWANIA.

XII. ODPOWIEDZIALNOŚĆ

NINIEJSZYM ZGADZASZ SIĘ PRZEJĄC ODPOWIEDZIALNOŚĆ, WNIEŚĆ SPRZECIW I WYSTĘPOWAĆ PRZECIW JAKIEMUKOLWIEK POWÓDZTWU I NIE WYSTĘPOWAĆ WOBEC DRACONIS Z ŻADNYM POWÓDZTWEM DOTYCZĄCYM STRAT, SZKODY, ODPOWIEDZIALNOŚCI I KOSZTÓW (WLICZAJĄC W TO OPŁACENIE ADWOKATA), WYNIKAJĄCYCH BEZPOŚREDNIO LUB NIEBEZPOŚREDNIO Z TWOJEGO PRAWIDŁOWEGO LUB NIEPRAWIDŁOWEGO UŻYTKOWANIA GRY I/LUB OPROGRAMOWANIA, LUB ZE ZŁAMANIA PRZEZ CIEBIE JAKIEGOKOLWIEK WARUNKU TEJ UMOWY LICENCYJNEJ. Draconis zastrzega sobie prawo do przejęcia kontroli nad procesem o zwolnienie z odpowiedzialności, na własny koszt i wedle własnego uznania. W tym przypadku zobowiązany jesteś do współpracy z Draconis w przygotowaniu linii obrony.

XIII. OGRANICZENIE ODPOWIEDZIALNOŚCI

W ŻADNYM WYPADKU I WEDŁUG ŻADNEJ DOKTRYNY PRAWNEJ, CZY TO DOTYCZĄCEJ KONTRAKTU, DELIKTU (W TYM ZANIEDBANIA), ODPOWIEDZIALNOŚCI LUB INNEJ, DRACONIS NIE BĘDZIE ODPOWIEDZIALNE WOBEC CIEBIE LUB INNEJ OSOBY ZA JAKIEKOLWIEK NIEBEZPOŚREDNIE, PRZYPADKOWE, NASTĘPCZE, NADZWYCZAJNE SZKODY LUB NAWIĄZKI ODSZKODOWAWCZE (WLICZAJĄC W TO POGORSZENIE MOŻLIWOŚCI PROWADZENIA INTERESU, UTRATĘ: DANYCH, WARTOŚCI, ZYSKU), LUB JAKIEKOLWIEK SZKODY WYNIKAJĄCE Z RAŻĄCEGO ZANIEDBANIA (WLICZAJĄC W TO SZKODY WYNIKAJĄCE Z PRZESTOJU PRACY, ZEPSUCIA LUB USZKODZENIA KOMPUTERA ALBO INNYCH KOMERCYJNYCH SZKÓD LUB STRAT) WYNIKAJĄCYCH Z TWOJEGO PRAWIDŁOWEGO LUB NIEPRAWIDŁOWEGO UŻYTKOWANIA GRY I/LUB OPROGRAMOWANIA, NAWET GDYBY DRACONIS WIEDZIAŁO LUB POWINNO WIEDZIEĆ O RYZYKU POWSTANIA TAKICH SZKÓD. PONADTO DRACONIS NIE BĘDZIE W ŻADEN SPOSÓB ODPOWIEDZIALNE ZA UTRATĘ LUB USZKODZENIE KONTA GRACZA I TOWARÓW WIRTUALNYCH (NP. SUROWCÓW ITP.), WIRTUALNEJ WALUTY (DIAMENTÓW), STATYSTYK, OSIĄGÓW, POZYCJI W RANKINGU LUB INFORMACJI

PROFILOWYCH PRZECHOWYWANYCH W GRZE. DRACONIS NIE BIERZE ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA WSZELKIE PRZERWY W DZIAŁANIU USŁUGI, WLICZAJĄC W TO ZAKŁÓCENIA ISP, USZKODZENIA OPROGRAMOWANIA LUB URZĄDZEŃ ALBO INNE ZDARZENIA, KTÓRYCH WYNIKIEM MOŻE BYĆ UTRATA DANYCH LUB ZAKŁÓCENIE DZIAŁANIA USŁUGI. DRACONIS W ŻADNYM WYPADKU NIE BĘDZIE ODPOWIEDZIALNE ZA SZKODY ZWIĄZANE Z KWOTAMI WYDANYMI PRZEZ CIEBIE NA TRANSAKCJE W GRZE.

XIV. ZADOŚĆUCZYNIENIE

Niniejszym zgadzasz się, że nieprzestrzeganie przez ciebie tej Umowy licencyjnej będzie przyczyną nieodwracalnej szkody dla Draconis. W związku z tym, oprócz rekompensaty pieniężnej i innej dopuszczanej przez prawo, zgadzasz się, że Draconis będzie mogło w ramach rekompensaty za złamanie warunków tej Umowy licencyjnej domagać się wykonania określonej czynności drogą nakazu lub zakazu sądowego. Ponadto w przypadku podjęcia przez jedną ze stron działań prawnych lub urzędowych w związku z tą Umową licencyjną, zgodnie z Sekcją XVI zamieszczoną poniżej, strona, która wygra spór, będzie mogła domagać się od drugiej zwrotu wszelkich kosztów poniesionych przez stronę zwycięską na skutek prowadzenia wspomnianych działań.

XV. NEGOCJACJE I ROZPRAWY SĄDOWE

A. Negocjacje. Spory mogą być kosztowne i czasochłonne dla obu stron. W celu szybszego dojścia do porozumienia i zmniejszenia ich wszelkich kosztów związanych z tą Umową licencyjną (zwanych **Roszczeniami**), zgadzasz się z Draconis na podjęcie w pierwszej kolejności nieformalnych negocjacji dowolnego Roszczenia przez przynajmniej trzydzieści (30) dni (za wyjątkiem Roszczeń wymienionych w Sekcji XVI.B poniżej) przed skierowaniem sprawy do sądu lub podjęciem podobnych działań urzędowych. Negocjacje rozpoczną się w momencie pisemnego powiadomienia jednej strony przez drugą. Draconis wyśle swoje powiadomienie pod adres e-mail powiązany z twoim Kontem. Twoje zawiadomienie powinno trafić do Draconis. Zwróć uwagę, że ta nieformalna procedura rozwiązania sporu nie zawiesza ustawowego okresu przedawnienia związanego z wniesieniem Roszczenia.

B. Wyjątki w negocjacjach. Razem z Draconis zgadzasz się, że powyższe zapisy związane z negocjacjami nie dotyczą następujących Roszczeń:

- wszelkich Roszczeń związanych z wprowadzeniem w życie nowych przepisów, ochroną lub naruszeniem praw własności intelektualnej twojej lub Draconis
- wszelkich Roszczeń związanych lub wynikających z zarzutów kradzieży, piractwa, naruszenia prywatności lub nieautoryzowanego użytkowania
- wszelkich Roszczeń związanych z orzeczoną sądownie rekompensatą. Ponadto zgadzasz się nie wnosić Roszczeń przez przedstawiciela, w formie pozwu zbiorowego lub za pośrednictwem prywatnego oskarżyciela.

C. Prawo Właściwe. W każdym przypadku prawem nadrzędnym dla Umowy licencyjnej jest prawo Polskie. Wyklucza się zastosowanie Konwencji ONZ dotyczącej Kontraktów dla Międzynarodowej Sprzedaży Dóbr. Inne prawa mogą mieć zastosowanie, jeśli korzystasz z Gry poza terytorium Polski. W takiej sytuacji, prawa lokalne będą dotyczyły tej Umowy licencyjnej tylko w stopniu niezbędnym do ich egzekwowania, a umowa ta będzie interpretowana z jak najwierniejszym zachowaniem jej zapisów. Odpowiadasz za zgodność z prawem miejscowym, jeżeli ma ono zastosowanie, w pełnym jego zakresie. Ty i Draconis rozumiecie i zgadzacie się z tym, że jedynymi sądami rozstrzygającymi wszelkie Roszczenia związane z tą Umową licencyjną będą tylko sądy na terenie Krakowa, w Polsce.

XVI. RÓŻNE

Ta Umowa licencyjna przedstawia całą umowę między tobą a Draconis dotyczącą wspomnianych elementów i zastępuje wszelkie wcześniejsze lub aktualnie obowiązujące umowy między tobą a Draconis, pod warunkiem, że będzie współistniała z Regulaminem i Polityką prywatności nie zastępując ich zapisów. Jeśli zapisy tej Umowy licencyjnej są sprzeczne z Regulaminem, to zapisy w Regulaminie zastępują sprzeczne punkty Umowy. Gra jest obsługiwana przez Draconis na terenie Polski. Osoby, uzyskujące dostęp do niej spoza Polski, robią to z własnej woli oraz odpowiadają za przestrzeganie obowiązujących przepisów prawa lokalnego. Niemożność wyegzekwowania przez Draconis któregoś z zapisów niniejszej Umowy licencyjnej nie może być interpretowana jako uchylenie takiego przepisu, teraz ani w przyszłości, ani nie wpłynie na prawa stron do egzekwowania każdego z tych przepisów w późniejszym czasie. Wyraźne zrzeczenie się przez Draconis wszelkich zapisów, warunków i wymogów niniejszej Umowy licencyjnej nie stanowi zrzeczenia się jakichkolwiek przyszłych zobowiązań do przestrzegania tych przepisów, warunków i wymagań. Jeśli jakiegokolwiek postanowienie niniejszej Umowy licencyjnej zostanie uznane za niewykonalne z jakiegokolwiek powodu, postanowienie takie zostanie zmienione w zakresie koniecznym do jej wykonalności w maksymalnym dopuszczalnym stopniu, tak aby zachować intencje stron, a pozostała część niniejszej Umowy licencyjnej pozostanie w mocy. Jeśli okaże się, że takiego postanowienia nie da się zmienić, zostanie ono odłączone od pozostałych i nie będzie wpływało na ważność i obowiązywanie pozostałych zapisów. Zawartość Sekcji IV, i sekcji od X do XVI obowiązują nawet po rozwiązaniu Umowy licencyjnej.

NINIEJSZYM POTWIERDZASZ, ŻE PRZECZYTAŁEŚ I ZROZUMIAŁEŚ TĘ UMOWĘ LICENCYJNĄ I ZGADZASZ SIĘ, ŻE URUCHAMIAJĄC OPROGRAMOWANIE I UŻYWAJĄC GRY, WYRAŻASZ SWOJĄ ZGODĘ NA WARUNKI TEJ UMOWY.